

PCDR de Tournai - Groupe de Travail « Totems »

Procès-verbal de l'atelier du mardi 10 octobre 2023

L'atelier s'est déroulé de 18h30 à 20h20, dans les locaux de la Maison des Associations de la Ville de Tournai.

Il a été ouvert à l'ensemble des Tournaisiens souhaitant s'impliquer dans la conception de fiches projets qui constitueront le programme. Il est consacré à l'installation et à la configuration de bornes d'information au sein des différents villages de Tournai.

Nombre de participants : 15 / 14 (1 départ en début d'atelier)

ORDRE DU JOUR :

- Mise en contexte avec la découverte d'un totem *in situ*, mise au point rapide sur l'ODR de Tournai (état de la situation) et le projet Totem
- Travail en ateliers et restitution : identification des thématiques à faire figurer et des sites potentiels (essais de localisation des bornes) par village
- Échanges et divers

COMPTE-RENDU :

Propos introductif et présentation du déroulé de l'atelier aux participants par Camille MESTDAGH et Alexandra VANDEN EYNDE.

1. MISE EN CONTEXTE :

Découverte d'un Totem en situation : les participants sont invités, dans un premier temps, à découvrir sur site (place du beffroi) l'une des bornes d'information installées dans la ville afin de poser les bases de la réflexion à poursuivre (design, informations figurées, localisation...).

Premières impressions à chaud/questions des participants :

- Nombre de borne par village ? => à déterminer selon les configurations villageoises, d'où l'intérêt d'identifier les centres névralgiques et les informations à faire figurer sur les bornes.
- Délais de réalisation ? => à déterminer en fonction des subsides et des moyens.
- Affichage (ergonomie et design du totem) :
 - Visibilité : le Totem n'est pas éclairé en soirée.
 - Lisibilité : la surface d'affichage est relativement restreinte et la taille de texte fort petite. Un choix doit être opéré quant aux informations à faire figurer. La taille et la forme du Totem peuvent encore être discutées. Une cohérence visuelle devra néanmoins être privilégiée (langage commun entre ville et villages).
- Contenu :
 - Actualisation des données : le besoin de quelque chose de moins figé est évoqué, alors que la solution du QR code est envisagée. Cependant un problème est soulevé : l'accessibilité aux non-initiés/usagers des technologies numériques. Inquiétude partagée par la Commune quant à la mise à jour des informations affichées. La première mise à jour des bornes de la Ville aura lieu cette année.
 - Sélection à opérer : le support pouvant évoluer au sein de chaque village, il est possible de décider quelles informations y faire figurer selon les spécificités locales.

Éléments de contexte du GT :

Présentation des intervenants et des missions confiées à IDeTA et Espace-Environnement par Alexandra VANDEN EYNDE.

Un bref résumé de l'ODR de Tournai (situation actuelle et perspectives) est présenté par Camille MESTDAGH pour retracer les grandes lignes du processus dans lequel prend place les deux derniers ateliers organisés (GT Plaines de jeux et GT Totems).

Remarques – Caroline MITRI et Camille MESTDAGH : le projet « Totem » pourrait être réalisé par phases successives, en fonction du budget et de son échéancier. Il est important, à ce stade, d'avancer dans la réflexion et d'apporter une matière concrète pour alimenter le projet. Car, en fonction des subsides alloués, celui-ci peut être mis en route plus ou moins vite.

Éléments de cadrage du GT :

La légitimité du projet est mise en évidence : interconnexions avec d'autres projets identifiés, plus-value apportée par les échanges entre associations locales à l'échelle du territoire et besoin de construire/valoriser une identité commune.

Une série de contraintes (mise à jour des contenus, vieillissement des bornes dans des milieux ouverts, évolution du support) est identifiée → leur prise en compte doit assurer la durabilité de l'équipement et du projet.

Remarque du GT : il serait judicieux d'impliquer les représentants des comités de quartier/village quant aux contenus et à leur mise à jour.

2. TRAVAIL EN ATELIERS ET RESTITUTION

Les participants sont invités à se regrouper par district, à compléter une fiche par village et à localiser sur carte les emplacements potentiels des bornes (suggestions après identification des centres névralgiques respectifs) ainsi que quelques points d'intérêt.

Remarques :

- Si l'idée n'est pas d'adopter une logique par quartier, il faudra tenir compte de logiques spécifiques (exemple de localité « bipartite » comme celle (décentralisée) de Gaurain-Ramecroix).
- Identification des centres névralgiques : il serait judicieux d'intégrer le projet Totems aux autres projets d'aménagements connus (exemple de la place de Ram'vinnes à Gaurain-Ramecroix).
- Définition du concept « Totem » /objectifs poursuivis (cf. *infra*) : au départ, il s'agissait de relayer des informations via des supports d'affichage mis à disposition des associations/acteurs locaux. Tel qu'il est pensé aujourd'hui, le Totem constitue un point d'informations sur le village mais pas un support d'affichage. Il faudrait s'assurer que ce support soit bien présent dans chaque village.

NB : L'atelier vise une première collecte d'informations pour constituer une base de réflexion. Il est tenu compte du fait que tous les villages ne sont pas représentés (information mentionnée sur les fiches concernées).

Restitution :

Le groupe a identifié quelques grandes tendances en matière de :

- Localisation (par ordre de priorité) : près de l'église, près de la place du village, ailleurs (école, parking).
- Thématiques : événements importants du village (+++), sites patrimoniaux (++), services de santé (+)

Quelques contacts ressources ont également été référencés.

Voir en annexe les fiches complétées lors de l'atelier.

3. CONCLUSION

Échanges : les bornes pourraient être installées à proximité des panneaux d'affichage présents dans chaque village → il faut envisager la complémentarité entre Totems et valves d'informations.

Divers : Les membres de la CLDR se réuniront les 30/11 et 13/12 prochains pour compléter les fiches des projets prioritaires